

Viale Felissent 56 - 31100 Treviso



il parco degli
**alberi
parlanti**

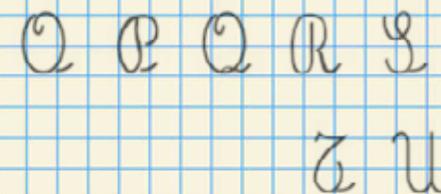


**PARCO DEGLI ALBERI PARLANTI
PERCORSI PER LE SCUOLE**

SCUOLA DELL'INFANZIA



SCUOLA PRIMARIA



Visita il nostro nuovo sito **LIVE.ALCUNI.IT**

SCOPRIRE DIVERTENDOSI

La visita al Parco degli Alberi Parlanti è pensata come un'esperienza che il bambino vive da protagonista e che coinvolge tutti i sensi, stimolando la curiosità e incoraggiando i bambini a toccare, sperimentare, ipotizzare soluzioni, mettere in gioco la capacità di osservazione e lo spirito di cooperazione.

Proprio perché vissuta in stile ludico, tale esperienza favorisce l'apprendimento e si trasforma in un piacevole ricordo per i piccoli partecipanti.

UN PERCORSO GUIDATO PER OGNI ETÀ

Tutti i percorsi del Parco sono guidati da un animatore, che darà l'opportunità ai giovani visitatori di scoprire i segreti del Parco, grazie a visite coinvolgenti e studiate per essere adattate a specifiche fasce d'età.

PERCORSI FORMATIVI

I percorsi proposti sono divisi per ordine di scuola e permettono all'alunno di coltivare e sviluppare abilità e conoscenze secondo le Indicazioni Nazionali. Per ogni attività vengono infatti proposti ai bambini degli obiettivi specifici.



I percorsi contrassegnati con la bandiera sono disponibili anche con guida in Inglese per massimo due classi in contemporanea.

Draghi, dinosauri e animali estinti

Da grande voglio fare il paleontologo!
Ma che cosa fa di preciso il paleontologo?
Quali sono alcuni degli strumenti necessari per svolgere questo lavoro?

Attraverso dei giochi, daremo le risposte a queste domande per poter partire poi in un viaggio nel tempo dall'origine della Terra ad oggi.

I giovanissimi paleontologi accompagnati da giganteschi animali estinti vivranno un'esperienza indimenticabile, scoprendo l'estinzione e l'evoluzione attraverso giochi di osservazione e di abilità fisica e prove di coraggio. Riusciranno a superare i propri limiti per sopravvivere all'incontro con i più grandi predatori mai esistiti sulla Terra?



INFANZIA

- classi: seconda e terza
- durata: 60 minuti circa
- percorso: esterno

PERCORSO FORMATIVO INFANZIA: Questo percorso propone ai bambini la conoscenza di giganteschi animali estinti, invitandoli a orientarsi nelle prime generalizzazioni di passato, presente, e futuro; inoltre stimola lo spirito di osservazione, invitando i bambini a individuare analogie e differenze fra i grandi animali estinti ed esemplari invece a loro noti.

I dinosauri hanno caratteristiche particolari e strutture strane, e i bambini durante la visita ne scopriranno tutte le funzioni. L'attività può anche essere inserita in un percorso che aiuti i bambini a elaborare e sconfiggere con coraggio le proprie paure, simboleggiate dai dinosauri stessi.

PRIMARIA

- classi: dalla prima alla quinta
- durata: 90 minuti circa
- percorso: esterno

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: I bambini riconoscono ed esplorano in modo più approfondito alcune tracce storiche e le usano come fonti per produrre conoscenze su aspetti del passato, comprendono la funzione e l'uso di alcuni strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo, individuano analogie e differenze attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.

Inoltre individuano somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo degli organismi viventi ed elaborano elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali.

Dal Precinema ai Cartoon

Quale segreto ci permette di vedere le immagini in movimento? Questo percorso permetterà ai bambini di scoprire come le immagini prendono vita. Si meraviglieranno provando in prima persona i giocattoli ottici storici che hanno destato lo stupore dell'uomo: Prassinoscopio, Fenachistiscopio, Taumatropio e Mondo Nuovo non saranno più termini impronunciabili, ma giocattoli che potranno realizzare con le loro mani!

Giocheranno con le ombre cinesi, scopriranno come funziona il Blue Back e come si riescono a mixare tra cinema, live action e animazione. Entreranno loro stessi in un cartone animato e potranno diventare degli osservatori attivi davanti agli schermi.



dal **PRECINEMA**
ai **CARTOON**

INFANZIA

- classi: **prima, seconda e terza**
- durata: **60 minuti circa**
- percorso: **interno**

PERCORSO FORMATIVO INFANZIA: Il percorso introduce ad alcuni linguaggi multimediali (ad es. i cartoon), di cui i bimbi della scuola dell'infanzia già fruiscono spesso in modo passivo, e li stimola a seguire e interagire con quanto viene loro mostrato.



PRIMARIA

- classi: **dalla prima alla quinta**
- durata: **90 minuti circa**
- percorso: **interno**

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: Il percorso attraversa varie discipline e permette all'alunno di coltivare e sviluppare i seguenti ambiti:

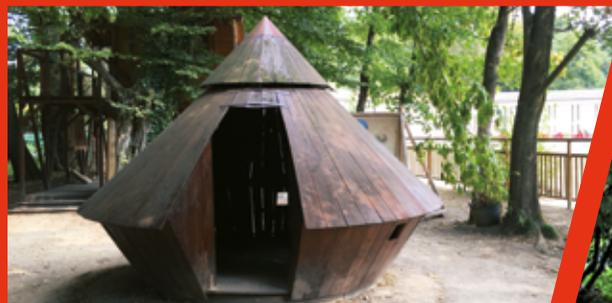
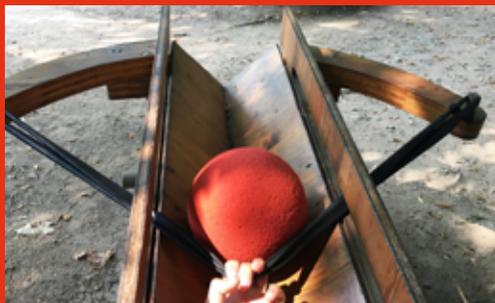
- tecnologia e scienza (partendo dalla scoperta delle ombre cinesi, e attraverso l'uso di giochi ottici - origine del mondo dell'animazione - i bambini capiranno il fenomeno della persistenza retinica e in che modo, da più fotogrammi successivi, nasca il movimento);
- arte (scopriranno l'emozione di "entrare" in un cartoon, di fatto un'opera artistica, e come si costruisce questa moderna forma di comunicazione).

Le macchine di Leo da Vinci

Un viaggio alla scoperta dei segreti di Leonardo ragazzo.

I ragazzi parteciperanno a un'avventura del piccolo genio che, con l'arguzia che lo contraddistingue, li guiderà attraverso grandi macchine, disegni, creazioni e coinvolgenti giochi.

Sfide, giochi di osservazione e prove di ingegno metteranno alla prova i giovani inventori!



LE MACCHINE DI
LEO DA VINCI

INFANZIA

- classi: **seconda e terza**
- durata: **75 minuti circa**
- percorso: **esterno**

PERCORSO FORMATIVO INFANZIA: Questo percorso permette un primo approccio alla figura di Leonardo da Vinci, focalizzando l'attenzione principalmente sulle macchine da lui progettate. Per i bambini sarà infatti possibile mettersi alla prova muovendo le grandi macchine, attraverso prove fisiche che richiederanno capacità di coordinamento personale e di gruppo. Sarà quindi un'occasione per:

- **conoscere Leonardo da Vinci e alcune delle sue invenzioni;**
- **stimolare la curiosità e la formulazione di ipotesi;**
- **chiedere e offrire spiegazioni;**
- **accrescere la capacità di osservazione;**
- **creare collegamenti di somiglianza e analogia con oggetti e strumenti già conosciuti;**
- **collaborare con i compagni.**

PRIMARIA

- classi: **dalla prima alla quinta**
- durata: **75 minuti circa**
- percorso: **esterno**

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: Questo percorso permette di approfondire i seguenti argomenti:

- **tecnologia** (introduce alla storia delle grandi invenzioni e alle trasformazioni che hanno subito fino ai giorni nostri, e stimola a creare piccoli manufatti);
- **storia** (presentazione della figura storica di Leonardo da Vinci);
- **scienze** (viene stimolata l'osservazione dei fenomeni, l'analisi dei problemi e la formulazione di ipotesi e strategie risolutive originali).

Il percorso si propone di stimolare la creatività, lo spirito di osservazione e l'intuizione attraverso giochi ed esperienze, e suggerisce attività da fare a casa da soli oppure a scuola con il gruppo classe.

Sognando la luna

Un susseguirsi di invenzioni, di creatività e di colpi di fortuna! L'ingegno umano sarà la guida all'interno delle 4 sale espositive dedicate alla mostra: il sogno, Leonardo, il volo e lo spazio.

I bambini sogneranno di librarsi su un tappeto volante, conosceranno il genio di Leonardo da Vinci e le sue domande su come imitare il volo degli uccelli, utilizzeranno uno "spara-paracadute" e indosseranno delle ali d'uccello; conosceranno i fratelli Wright e la loro conquista del cielo e faranno volare un aereo grazie al "lancia-aerei".

Infine, per celebrare l'anniversario dell'allunaggio (1969), osserveranno il sistema solare e proveranno a raggiungere la Luna con un razzo.



INFANZIA

- classi: seconda e terza
- durata: 60 minuti circa
- percorso: interno

PERCORSO FORMATIVO INFANZIA: I bambini vivranno un'esperienza divertente, ludica, ma nel contempo educativa che lancia dei messaggi didattici che poi possono essere approfonditi a casa o a scuola.

La mostra interattiva "Play & Edu" di Pleiadi è un progetto che pone il gioco come elemento centrale per comunicare contenuti scientifici non banali e far vivere esperienze attive ai visitatori tali da suscitare un'emozione positiva. È stata dimostrata, infatti, l'esistenza di una connessione neurale tra sistemi emotivi e sistemi cognitivi. Il percorso è basato totalmente sull'interattività e sul gioco di stampo ludico, da realizzarsi in prima persona con l'aiuto degli altri, per imparare collaborando.

I bambini approcceranno semplici concetti scientifici, esploreranno oggetti e materiali, osserveranno e sperimenteranno sul campo macchine interattive, saranno accompagnati nella comprensione di alcuni avvenimenti che hanno caratterizzato la storia dell'umanità e svilupperanno la familiarità con la periodicità dei fenomeni celesti.

PRIMARIA

- classi: dalla prima alla quinta
- durata: 90 minuti circa
- percorso: interno

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: I bambini vivranno un'esperienza divertente, ludica, ma nel contempo educativa che lancia dei messaggi didattici che poi possono essere approfonditi a casa o a scuola.

La mostra interattiva "Play & Edu" di Pleiadi è un progetto che pone il gioco come elemento centrale per comunicare contenuti scientifici non banali e far vivere esperienze attive ai visitatori tali da suscitare un'emozione positiva. È stata dimostrata, infatti, l'esistenza di una connessione neurale tra sistemi emotivi e sistemi cognitivi. Il percorso è basato totalmente sull'interattività e sul gioco di stampo ludico, da realizzarsi in prima persona con l'aiuto degli altri, per imparare collaborando.

I bambini approcceranno semplici concetti scientifici, esploreranno oggetti e materiali, osserveranno e sperimenteranno sul campo macchine interattive, saranno accompagnati nella comprensione di alcuni avvenimenti che hanno caratterizzato la storia dell'umanità e svilupperanno la familiarità con la periodicità dei fenomeni celesti.

La magia dei 5 sensi

C'era una volta una bambina di nome Cappuccetto Rosso, la quale andò a far visita alla nonna che abitava in una casetta al di là del bosco. "Che occhi grandi hai? Che mani grandi hai? Che naso grande hai? Che orecchie grandi hai? Che bocca grande hai?" chiese Cappuccetto Rosso alla nonna, senza aver riconosciuto il lupo!

Osservare, Toccare, Annusare, Sentire, Gustare: attraverso giochi e indovinelli, i bambini potranno conoscere i 5 sensi e il loro funzionamento.



INFANZIA

- classi: prima, seconda e terza
- durata: 75 minuti circa
- percorso: esterno ATTIVO DA MARZO A OTTOBRE

PERCORSO FORMATIVO INFANZIA: Attraverso l'uso dei 5 sensi, il bambino inizia la conoscenza della realtà che lo circonda. I materiali esplorati con i sensi aiuteranno a migliorare le capacità percettive e relazionali, oltre che a creare un'occasione di curiosità e interesse per il mondo che ci circonda.



Bee-bot & coding

Il progetto si propone di avvicinare i bambini al mondo della robotica e alle logiche della programmazione (coding) attraverso giochi ed esperienze pratiche.

I bambini, individualmente e poi in un piccolo gruppo, osservano ed esplorano le api-robot (bee-bot), provano e descrivono i tasti, contano i passi, misurano la lunghezza di ogni passo, progettano percorsi secondo vincoli dati e inseriscono sequenze di istruzioni, osservandone l'effetto (feedback)



 **Bee-Bot
& CODING**

PRIMARIA

- classi: dalla prima alla quinta
- durata: 90 minuti circa
- percorso: interno ed esterno

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: Giocando a programmare, i bambini sviluppano un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, imparano a usare la logica, utilizzano concetti topologici, sviluppano il pensiero computazionale e costruiscono ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con gli altri, stimolando risposte cooperative, scambi e condivisione di scopi.



Professione: detective NATURA!

Il Parco degli Alberi Parlanti è inserito all'interno di un parco monumentale ottocentesco, tutelato dalla Soprintendenza per i Beni e le Attività Culturali del Veneto. Numerose specie di alberi offrono non solo ombra nelle giornate più calde, ma anche e soprattutto un'occasione unica e preziosa di conoscere dal vivo le loro peculiarità.

Muniti di una lente di ingrandimento, come dei veri e propri detective, i bambini analizzeranno alcune specie, quali il cedro del Libano, il salice piangente, il ginkgo biloba, l'albero di Giuda, il platano, la magnolia, il tiglio e così via, osservandone radici, tronchi, foglie, cortecce e gli animali che li contraddistinguono, fino ad individuare gli alberi "intrusi", ovvero non autoctoni.



Professione: 
**DETECTIVE!
NATURA!**

PRIMARIA

- classi: **prima, seconda e terza**
- durata: **75 minuti circa**
- percorso: **esterno ATTIVO DA MARZO A OTTOBRE**

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: I bambini conosceranno il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta ed individueranno gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi del proprio ambiente di vita e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.

Descriveranno semplici fenomeni di vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc. e familiarizzeranno con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con l'alternarsi delle stagioni.

Riconosceranno che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita ed elaboreranno i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali.



Naturalisti si cresce

Nelle vesti di giovani naturalisti e accompagnati da una guida, i bambini apprenderanno i segreti e le peculiarità del Parco attraverso momenti di ascolto, attività di osservazione, piccoli campionamenti e tanta esplorazione!

Un percorso che per tutto l'anno si adatta alla stagionalità della natura e avvicina i bambini non solo alle problematiche ecologiche attuali, ma anche alla scoperta di ciò che ci circonda e spesso ci sfugge o non sappiamo interpretare.



PRIMARIA

- classi: **terza, quarta e quinta**
- durata: **90 minuti circa**
- percorso: **esterno ATTIVO DA MARZO A OTTOBRE**

PERCORSO FORMATIVO PRIMARIA: I ragazzi proveranno a fare delle ipotesi sulla presenza di flora e fauna contestualizzando l'ambiente e interpretando quanto osservato. Impareranno a muoversi consapevolmente nello spazio circostante, a conoscere il territorio attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta: ad occhio nudo e con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente.

L'individuare gli elementi di valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare, aiuterà i ragazzi ad esercitare una cittadinanza attiva.





COSTI E MODALITÀ DI PRENOTAZIONE

COSTI PER BAMBINO

BIGLIETTI PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA

- per 1 percorso didattico 6 Euro (tranne le Macchine di Leo da Vinci 7 Euro)
- per 2 percorsi didattici 10 Euro
- per 1 percorso didattico e 1 spettacolo al Teatro Sant'Anna 10 Euro

BIGLIETTI PER LA SCUOLA PRIMARIA

- per 1 percorso didattico 7 Euro
- per 2 percorsi didattici 12 Euro
- per 1 percorso didattico e 1 spettacolo al Teatro S. Sant'Anna 11 Euro

BIGLIETTI CON LA GUIDA IN INGLESE

- 1€ in più a percorso

PROMOZIONE: da novembre a febbraio sconto del 15% sul prezzo dei percorsi

PRANZO AL PARCO

In base al meteo sarà possibile valutare se usufruire delle aree verdi del parco oppure di uno spazio all'interno.

Il contributo richiesto è di 0.50€ a bambino. Il Parco metterà a disposizione uno spazio per il deposito degli zaini per tutta la durata della visita.

Informiamo che non si effettua servizio di trasporto di vitto e materiale di vario genere dal parcheggio alla cedraia.

Il Parco ha anche un fornito bar e dispone di quattro servizi igienici, di cui tre all'interno della cedraia e uno in teatrino.

COME PRENOTARE E RICHIEDERE INFORMAZIONI

Per la personalizzazione e la prenotazione della giornata, mandare una mail all'indirizzo parco@alcuni.it con le seguenti informazioni:

- plesso di provenienza;
- classi interessate;
- numero di bambini;
- contatto telefonico dell'insegnante;
- data o periodo di visita ipotizzato.

La nostra segreteria vi ricontatterà per concordare la proposta. Riceverete via mail la scheda di prenotazione contenente i dettagli per la visita e il preventivo di spesa. Entro 15 giorni dalla ricezione della scheda di prenotazione, vi preghiamo di inviarla compilata e firmata via mail a parco@alcuni.it

Per maggiori informazioni, contattare il Teatro Sant'Anna - Erika al numero 0422-421142.

DISDETTA

La gita viene garantita anche in caso di maltempo.

L'uscita didattica si intende confermata dalla restituzione del modulo di prenotazione compilato, e modificabile fino a quarantacinque giorni prima della data scelta. Eventuali disdette dell'uscita didattica vanno comunicate non oltre tale limite di tempo, pena il pagamento del 30% del valore degli ingressi prenotati.

Il gruppo è tenuto a comunicare tempestivamente le variazioni del numero dei partecipanti.

Per assenze superiori alle 15 unità non comunicate almeno 15 giorni prima della gita, si dovrà pagare il 20% del valore degli ingressi degli assenti.

MODALITÀ DI PAGAMENTO

Il pagamento potrà essere effettuato con le seguenti modalità:

- in contanti o tramite POS alla biglietteria del Parco il giorno della visita;
- con bonifico bancario

L'eventuale richiesta di fattura deve essere presentata in fase di prenotazione della gita.

REGOLAMENTO

I gruppi dovranno arrivare al Parco almeno mezz'ora prima dell'inizio della visita.

Alcuni giorni prima della gita la segreteria invierà all'insegnante referente una mail con il programma della giornata e le indicazioni stradali utili per l'autista del pullman.

In caso di ritardo l'organizzazione si riserva la facoltà di adattare la visita al tempo rimasto a disposizione.

Il nostro ufficio informazioni vi accompagnerà nella progettazione della visita e sarà sempre presente per ogni necessità; al Parco animatori dedicati alla vostra classe vi seguiranno nelle attività e risponderanno alle vostre richieste.

Il Parco è accessibile agli ospiti con disabilità.

VI ASPETTIAMO!